**ULUSAL ARTIRILMIŞ GERÇEKLİK PROJE YARIŞMASI**

1-YARIŞMANIN KONUSU VE AMACI

Sayısal Araştırmalar ve Geliştirmeler Eğitim Merkezi olan İTÜ MTAL, dünyanın ve ülkemizin nitelikli eleman ihtiyacına cevap vermek için 247 yıllık İTÜ tecrübesi ile gençlere, araştırma, geliştirme yapmaları için uygun iklim şartlarını hazırlıyor. İTÜ MTAL Türkiye’de ilk Üniversite ismi taşıyan mesleki teknik lise olması sebebiyle, ülkemizdeki genç dâhilerin girişimlerini, projelerini sunabilecekleri bir ortam hazırlamak, girişimci ve yenilikçi kültürünün yaygınlaştırılmasına katkı sağlamak amacıyla Arttırılmış Gerçeklik (AR) Proje yarışması düzenlemektedir.

İTÜ MTAL AR proje yarışması ile eğitim, cihaz kurulumu, tamir, dekor, turizm, alışveriş, lojistik, sanat, müzeler, oyun, pazarlama, emlak, sinema, askeri uygulamalar, denizcilik ve inşaat alanlarında kullanılan AR teknolojilerini genç kuşaklar ile buluşturmayı hedeflemektedir.

Yarışma; bu alana ilişkin bilgi birikimini zenginleştirme, teknoloji farkındalığını artırma, eğitim ve yaygınlaştırma faaliyetlerini gerçekleştirme görevini üstlenme amacını taşıyor. Yarışmanın öne çıkan vurguları ise; **girişimcilik**, **yeni teknolojiler** ve **üretken uygulamalar** olacaktır.

2. YARIŞMANIN TÜRÜ VE ŞEKLİ

* Türk vatandaşlarının ücretsiz katılabileceği serbest, açık, şartlı ve 2 aşamalı olarak düzenlenmiş arttırılmış gerçeklik proje yarışmasıdır.
* Yarışmacılar yapacakları başvuru ile ön elemeye tabi tutulacaktır.
* Nihai yarışmada yarışmacılar, hazırladıkları projeleri çevrim içi olarak katılacakları salon ortamında uzaktan sunacaklardır.

3. YARIŞMAYA KATILIM ŞARTLARI

* Mesleki ve Teknik Eğitim Genel Müdürlüğüne bağlı okullar ve kurumların öğrencileri katılabilirler.
* Her okuldan sınırsız sayıda öğrenci katılabilir. Yarışmada her öğrenci tek başına yarışacaktır. Takım çalışması olmayacaktır.
* Öğrenci en az bir öğretmen onayını almalıdır.
* Başvurular İTU MTAL okul web sitesi <http://itumtal.meb.k12.tr/> ‘de ilan edilen çevrim içi form üzerinden yapılacaktır.
* Daha önce başka bir yarışmada derece alıp ödüllendirilmiş bir proje, bu yarışma kapsamında değerlendirmeye alınmaz. Okullar yazılı bir belgeyle bunu beyan etmek zorundadır.

4. YARIŞMANIN UYGULAMASI

* Başvuru formunda belirtilen, projelerin özet bilgilerine göre ön eleme gerçekleştirilecek ve nihai projeler ilan edilecektir.
* Nihai yarışmacılar, “Artırılmış Gerçeklik” teknolojisiyle hazırlanmış projelerinin tanıtım ve uygulama videolarını MP4 formatında hazırlayıp videonun linkini aşağıda belirtilen tarihte hakem heyetiyle paylaşacaktır.
* Videolar azami 15 dakika olup, yarışmacılar projenin hazırlanma aşamalarını detaylarıyla bu videoda anlatıp APK dosyasının telefon veya tablet üzerindeki çalışmasını göstereceklerdir.
* Nihai yarışma, İTÜ MTAL tarafından hazırlanan sanal sınıf ortamı Harezmi Salonu’nda öğrenciler, proje danışman öğretmenleri ve hakem heyeti ile bir araya gelerek kamera karşısında yapılacaktır.

5. YARIŞMACILARDAN İSTENENLER

* Yarışmanın konusuyla farklı kanallardan ilişkilendirilebilecek fikir projeleri ve geliştirilecek önerilerin, görsel ve yazılı olarak başvuru esnasında sunulması beklenmektedir. Başvuru belgelerine göre ön elemeyi geçen öğrenciler final yarışması için davet edileceklerdir.
* Öğrenciler, Artırılmış Gerçeklik teknolojilerini kullanarak serbest kategoride herhangi bir uygulama hazırlayabilir.
* Geliştirilen senaryo, fikir projesi kapsamında katılımcının seçeceği şekilde, yazılı ve görsel olarak net bir biçimde VİDEO formatında da hazırlanmalıdır.
* Uygulamalar kesinlikle tablet veya akıllı telefonlarda çalışan AR Uygulamaları ya da AR Gözlük Tabanlı Uygulamalar olmalıdır.
* Hazırlanacak APK dosyası herhangi bir program veya platformda hazırlanabilir. Kullanılacak program veya görseler/sesler/logolarda telif yasası kurallarına uyma sorumluluğu proje danışmanı öğretmene aittir.
* Nihai öğrencilerin kameralı bir bilgisayar ve internet ihtiyacı danışman öğretmeni ve kendi okulu tarafından sağlanacaktır.

6. YARIŞMACILARIN UYMAKLA YÜKÜMLÜ OLDUKLARI ESASLAR

Yarışmacıların uymakla yükümlü olduğu esaslar aşağıdaki gibidir.

* Yarışmaya katılacak kişinin öğrenci belgesi okul idaresi tarafından düzenlenmelidir.
* Her öğrenci, yarışmaya sadece bir uygulama ile katılabilir.
* Her öğrenci, bir danışman öğretmen belirterek bireysel olarak katılım sağlayabilir.
* Ön eleme için yarışmaya katılacak tüm fikir ve proje bilgileri, şartnamede belirtilen teslim gün ve saatini geçirmeyecek şekilde teslim edilmesi zorunludur.
* Her fikir projesi için web sitemiz <http://itumtal.meb.k12.tr/> deki “Katılımcı Başvuru Formu” doldurulmalı ve istenilen belgeler yüklenmelidir.

7. YARIŞMA TAKVİMİ

* Başvuru süreci: 19 Haziran 2020 - 30 Haziran 2020
* Nihai takımların duyurulması: 10 Temmuz 2020
* Nihai projelerin MP4 videoların hakemler ile paylaşılması: 24 Temmuz 2020
* Nihai yarışma ve ödül töreni tarihi: 31 Temmuz 2020

8. ÖDÜLLER

* Birincilik ödülü : 2000 TL
* İkincilik ödülü : 1000 TL
* Üçüncülük ödülü : 500 TL
* Ayrıca yarışmaya başvuru yapan her öğrenci ve öğretmene 250 TL değerinde “Artırılmış Gerçeklik ve Sanal Gerçeklik” çevrimiçi videolu eğitim seti hediye edilecektir.

(Para ödüller ILKFER GRUP, <https://ilkfer.com.tr/> ve Eğitim seti Udemy.com videolu eğitim platformunda yayınlanan AR1, AR2, AR3, AR4 ve VR isimli 5 adet yaklaşık 250 TL değerindeki, Türkçe Artırılmış Gerçeklik ve Sanal Gerçeklik kursu)

9. JÜRİ ÜYELERİ

* Yarışma hakem heyeti 6 kişiden oluşmaktadır.
  + Serkan GÜR, Müdür Yardımcısı, İstanbul M.E.B.
  + Hacı Ömer TONTUŞ, Öğr. Gör. Dr., İTÜ Rektör Danışmanı
  + Gökhan İNCE, Dr. Öğr. Üyesi, İTÜ Bilgisayar ve Bilişim Fakültesi
  + Hakan ERKAN, Öğretmen, Samandıra Mesleki ve Teknik Anadolu Lisesi
  + Rahmi AKTEPE, Türkiye Bilişim Derneği Genel Başkanı
  + Deniz İlkay TİRYAKİOĞLU. Türkiye Bilişim Derneği, İstanbul Şube Başkanı

10. YARIŞMAYI DÜZENLEYEN KURUM VE İLETİŞİM BİLGİLERİ

İTÜ Mesleki ve Teknik Anadolu Lisesi, Yıldız Mah. Çırağan Cad. No:34, 34349, Beşiktaş / İstanbul, E-Posta: itumtal@itu.edu.tr Tel: 0212 261 24 20, Web sitesi: <http://itumtal.meb.k12.tr/>

11. YAYIN VE TELİF HAKKI,

Katılımcılar, dereceye giren ya da "yayınlanmaya değer bulunan" projelerin İTÜ MTAL tarafından kullanılmasını, web sitesinde yayınlanmasını peşinen kabul eder. Yayımlanan eserlere ayrıca telif ücreti ödenmez.

**ÖRNEK BAŞVURU FORMU:**

(Okulun internet sitesinde elektronik form olarak sunulacaktır)

|  |  |
| --- | --- |
| Öğrencinin Adı-Soyadı |  |
| Sınıfı ve Okul Numarası |  |
| Okulu Adı ve Adresi |  |
| Yarışmaya Gönderilen Eserin Adı |  |
| Öğrencinin Velisinin Adı, Soyadı ve Telefon Numarası (Kişinin Açık Rızası Olmak kaydıyla) veya |  |
| Öğrencinin Danışman Öğretmenin Adı, Soyadı, Branşı ve Telefon Numarası (Kişinin Açık Rızası Olmak kaydıyla) |  |

**ÖRNEK VELİ İZİN BELGESİ**

İstanbul Teknik Üniversitesi Meslekî ve Teknik Anadolu Lisesi Müdürlüğüne

Aşağıda kimlik bilgileri yazılı olan velisi bulunduğum öğrencinin **Ulusal Artırılmış Gerçeklik Proje Yarışmasına** katılmasına izin veriyorum.

Gereğini arz ederim.

Öğrencinin

Adı ve Soyadı :

Sınıf – Şube :

Okulu :

Veli Tel :

Veli Açık Adres :

Velinin Adı ve Soyadı-İmzası

… / 06 / 2020

**ÖRNEK AÇIK RIZA ONAY BELGESİ**

İstanbul Teknik Üniversitesi Meslekî ve Teknik Anadolu Lisesi Müdürlüğüne

Yarışmaya göndereceğim özel nitelikli kişisel verilerimin ve yarışma için gönderdiğim eserimin yarışma süreç kapsamında yarışma amacı ile sınırlı olmak üzere kullanılmasına ve paylaşılmasına, gereken süre zarfında saklanmasına açık rızam olduğunu

Kabul Ediyorum [ ]

Kabul Etmiyorum [ ]

Öğrencinin Adı ve Soyadı: Velinin Adı ve Soyadı-İmzası

… / 06 / 2020

**ÖZGÜNLÜK TAAHHÜT BELGESİ**

İstanbul Teknik Üniversitesi Meslekî ve Teknik Anadolu Lisesi Müdürlüğüne

Yarışmaya gönderdiğim çalışmanın özgün olduğunu, farklı yarışma vb. gibi ortamlarda sergilenmediğini beyan ederim. Aksi durumun tespiti halinde bu yarışmada elde edebileceğim olası tüm başarıların geçersiz sayılacağını bilerek başvuru gerçekleştiriyorum.

|  |  |
| --- | --- |
| Öğrencinin  Adı ve Soyadı-İmzası  … / 06 / 2020 | Velinin  Adı ve Soyadı-İmzası  … / 06 / 2020 |